

Turnierregeln Budenzauber Hallenturnier

- 1) Das Turnier ist beim Fußballkreis Berg angemeldet. Alle Spiele sind im DFBnet angelegt. Ein Spielerpass ist zwingend erforderlich. Die Spielberichte sind einmalig der tatsächlichen Rückennummern nach auszufüllen und vor dem ersten Turnierspiel des Teilnehmers mit den Spielerpässen der Turnierleitung vorzulegen.
- 2) Es wird nach DFB-Regeln gespielt.
- 3) Gespielt wird mit 4 Feldspielern plus Torwart, Auswechslung beliebig.
- 4) Die Spielzeit am Sonntag, 4.1.26, beträgt in der Vor- und der Endrunde 1 x 15 Minuten.
- 5) Alle Freistöße sind indirekt.
- 6) Bei Deckenberührung gibt es Freistoß für den Gegner
- 7) Die Abseitsregel ist aufgehoben
- 8) Ausbälle sind einzurollen.
- 9) Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt.
- 10) Erfolgt ein Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt im Übrigen für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat.
- 11) Der Torwart darf den Torraum innerhalb der eigenen Spielhälfte verlassen.
- 12) Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen. Berührt der Torhüter den Ball mit der Hand, nachdem er ihn indirekt durch Einrollen eines Mitspielers erhalten hat, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.
- 13) Es gilt die 3 Punkte Regelung
- 13a) Bei Unentschieden in den Gruppenspielen wird eine 5 minütige Verlängerung gespielt. (Sollte in dieser Verlängerung ein Tor fallen ist das Spiel sofort beendet=Sudden Death)
- 13b) bei unentschiedenem Ausgang der Verlängerung erhält jede Mannschaft 1 Punkt.
- 14) Sollten Spiele der Endrunde am Ende der regulären Spielzeit unentschieden stehen, so entscheidet das 9-Meter Schießen. Jedes Team schickt 3 Schützen zum Punkt. Erfolgt nach den 3 Schützen noch keine Entscheidung so geht es in den „Sudden Death“- Modus. Hierbei geht es in den Einzelpaarungen um die Entscheidung. Dabei dürfen die ersten 3 Schützen nicht noch mal antreten.
- 15) Über die Platzierung in den Gruppen entscheiden die erzielten Punkte. Bei Punktgleichheit zählt die Tordifferenz, dann mehr geschossenen Tore, dann der direkte Vergleich. Ist immer noch Gleichstand, dann gibt es ein 9 m Schießen.
- 16) Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoßrecht.
- 17) Tatsachen-Entscheidungen der Schiedsrichter sind nicht anfechtbar.
- 18) 2 Minuten-Zeitstrafe: Nach einer Torerzielung des Gegners darf sich die Mannschaft wieder vervollständigen.
- 19) Rote Karte: Ausschluss des betroffenen Spielers vom Turnier.
- 20) Es darf nur in Turnschuhen gespielt werden. Ausweichtrikots oder andersfarbige Überziehhemden sind von jeder Mannschaft bitte mitzubringen.
- 21) Für die Turnierleitung ist Borussia Derschlag verantwortlich. Bei auftretenden Unstimmigkeiten entscheidet die Turnierleitung unter Anwendung der satzungsgemäßen Vorschriften.
- 22) Der Verein Borussia Derschlag übernimmt keine Haftung für verloren gegangene Sach- und Wertgegenstände. Es wird darauf hingewiesen dass Vereine, deren Spieler mutwillige Schäden in den Hallen und den Umkleidekabinen verursachen, voll haftbar gemacht werden und für die Kosten aufkommen müssen.